AH Formatter 事例紹介セミナー

XMLによる取扱説明書の制作 (iTrexシステムの開発)

ーデジタルビデオカメラの制作事例 -

三和印刷工業株式会社

2012年7月27日(金)

社名 三和印刷工業株式会社

資本金 2500万円

創業 昭和21年5月1日

設立 昭和38年4月20日

主な業務内容

- ドキュメント制作 (AV機器、デジタル製品の取扱説明書やサービスマニュアル制作)
- 多言語翻訳
- 各種印刷(オンデマンド印刷、オフセット印刷、ラベル印刷)

- > XML制作システム「iTrex」を開発した理由
 - 最大の目的はコスト競争に打ち勝つ!
 - DTPの「自動化」を目指す
 - □ 知識や経験に頼らなくても編集できる
 - □ 多言語編集は、ソース言語に対してテキスト/イラストの入替え
 - 品質管理を強化してロスを低減!
 - 手配、校正、変更管理の合理化



DTP人件費 約80% 削減!!

> 開発のキーワードは

- 1 XML
- 2 テータベース
- 3 自社開発

> なぜ自社開発にこだわったか

XMLは 「タグ」

- そもそも・・XMLで何ができるかがわからない
 - XMLは手法であって目的では無い
- 最終的にXMLは受け渡しのための「道具」!
 - 受け渡しの<mark>工夫/ルール</mark>が合理化の鍵である
 - □ GUI管理(Pettss):イラストの多言語自動変換
 - □ 翻訳管理(iTos):検査の自動化
 - XSLTとの組み合わせで多種の出力ができる
 - □ HTMLとPDFのマルチ出力
 - □ 検査用PDF出力

- > XMLをノウハウにするためにも
 - 現場の近くで開発しないと使えるものにならない!
 - どんなものを開発する
 - どうやって使う
 - 不具合にもすぐ対応

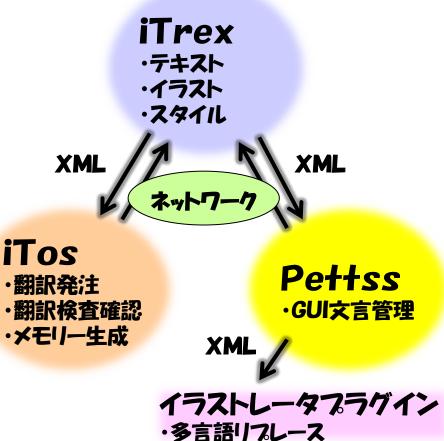


アイデアをすぐにフィードバックできる環境は?



(PDCAサイクルで回せる)

- > 三和のXMLシステム
 - 編集システム
 - iTrex
 - 翻訳管理システム
 - iTos
 - GUI管理システム
 - Pettss

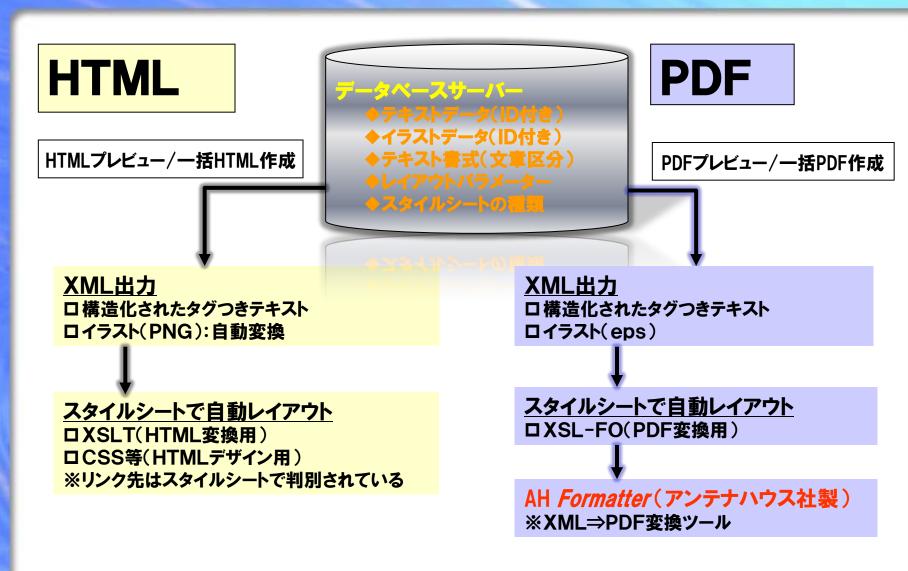


- > データーベースの開発(必要条件)
 - XMLの知識が無くても編集可能が絶対条件
 - XMLDBからRDBへ変更
 - アクセススピードの向上
 - テキスト/イラストの<mark>部品化</mark>(DITAは採用せず)
 - ID番号の自動付与
 - レイアウト情報のDB登録(言語単位)
 - イラストの吹き出し文字はイラスト内に含む
 - □ 細かいレイアウト調整は難しい

> データーベースの開発(必要条件)

- 変更のリアルタイム処理
 - データベースに向かって直接変更
 - 多言語への変更トレーサビリティーを工夫
- 多言語構造
 - ID番号をキーにテキスト/イラスト多言語格納
 - □ 全言語共通のイラスト管理
 - レイアウト情報はソース言語と共通化(自動レイアウトの実現)
 - □ 多言語レイアウトはページ調整のみ

XML制作システム「iTrex」について:出力の流れ



- > XMLはまだまだ認知度が低いのか・・・? ?
 - 独自のシステム開発であるため・・
 - 汎用性がないのはちょっと・・・

ロインデザインなど編集制作のいわゆる標準ソフトではない

インデザインへの変換ツールを開発

ご協力:エクスイズム様

- > その他のiTrexシステムの特徴
 - ネットワーク対応
 - 複数同時アクセスで、効率よく作業
 - ■単語管理機能
 - 全言語共通/GUI文言/決められた翻訳単語
 - 多言語制作の効率性と制作品質の向上
 - 変更差分が見える化(変更箇所、翻訳箇所)
 - 翻訳メモリーの自動生成(メモリーメンテ時間の短縮)
 - 展開モデルへの同時修正による制作効率UP

- > 制作物の初期問題点
 - 部品化したことで出てきた問題点(同時修正の弊害)
 - 共通部品と個別部品はきちんと整理して管理する
 - 変更管理の重要性(データベース構造の良さ悪さ)
 - □ 他のモデルにどのように影響するかを正確に管理する
 - 変更しないモデルも修正されてしまう問題 (全体に欠点は減ったが重要欠点が一時増えてしまった)

現場とソフト開発の連携が大事で日々進化

- > 紙取説とWEB取説
 - 紙取説:印刷用PDF
 - 紙取説はクイックガイド的に制作(印刷コスト削減)
 - WEB取説: HTMLとPDFを一つの制作物から出力
 - コンテンツ掲載
 - □ 保存ナビ(保存方法をFLASHと組み合わせてナビゲート)など
 - WEBの検索性と相互リンクで見やすく探しやすく
 - ロ サポートページともリンク
 - プリントアウト用 PDF(A4)を<u>同時提供(コンテンツ部分除く)</u>
 - 最新⇒ スマートフォンへの展開(いつでもどこでも)

「iTrex」を使ったデジタルビデオカメラの制作事例

- > 成果物のご紹介
 - 紙取説
 - WEB取説
 - スマフォ取説

- > 取説制作で大事なことは・・
 - 多言語制作
 - 決められたレイアウトに各部品を正確に配置する - ソース言語(英語/日本語)と多言語の配置は同じ
 - 内容(原稿)が大事(細かい見栄えは・・・)
 - わかいやすく何を伝えるか
 - 探しやすさって?
 - そのうえで・・

- どうデザインして見やすくするか

取説の価値は 購入者が決める 買う人の立場で考える!





ご清聴、誠にありがとうございました。